

**A T A**  
**COMISSÃO DE LEGISLAÇÃO E REDAÇÃO**

Aos vinte dois dias do mês de agosto do Ano de Dois Mil e Vinte quatro, às 10:30 horas, na sala da Secretaria da Câmara Municipal de Quinta do Sol, reuniram-se os vereadores Antônio Zangalli, Oscar Pereira da Silva e Nelson Malagutti, componentes da Comissão de Legislação e Redação da Câmara Municipal de Quinta do Sol. No expediente da reunião constou a seguinte propositura: **Projeto de Lei Complementar n° 003/2024** – de 23 de maio de 2024 – Dispõe sobre o uso e ocupação do solo – Zoneamento – e dá outras providências, **Projeto de Lei Complementar n° 004/2024** – de 23 de maio de 2024 - Dispõe sobre o parcelamento e o remembramento do solo para fins urbanos e dá outras providências, **Projeto de Lei Complementar n° 005/2024** - de 23 de maio de 2024 - Dispõe sobre os perímetros urbanos do município de Quinta do Sol , **Projeto de Lei Complementar n° 006/2024** - de 23 de maio de 2024 - Dispõe sobre o sistema viário do Município de Quinta do Sol, **Projeto de Lei Complementar n° 007/2024** – de 23 de maio de 2024 - Dispõe sobre o código de obras do município de Quinta do Sol. e **Projeto de Lei Complementar n°008/2024** – de 23 de maio de 2024 - Dispõe sobre o código de posturas do município de Quinta do Sol.

O projetos foram analisados e discutidos, após discussão o relator Oscar Pereira da Silva manifestou-se favorável aos Projeto de Lei Complementar n° 003/2024, Projeto de Lei Complementar n° 004/2024, Projeto de Lei Complementar n° 005/2024, Projeto de Lei Complementar n°006/2024 Projeto de Lei Complementar n° 007/2024 e Projeto de Lei Complementar n° 008/2024 o que foi assentido pelos demais vereadores presentes. Nada mais havendo a tratar, foi encerrada a reunião no que, para constar, lavrou-se a presente ata que, após lida e aprovada, foi assinada pelos presentes.

Sala da Secretaria da Câmara Municipal de Quinta do Sol, 22 de agosto de 2024.

**ANTONIO ZANGALLI**  
Presidente

**OSCAR PEREIRA DA SILVA**  
Relator

**NELSON MALAGUTTI**  
Membro